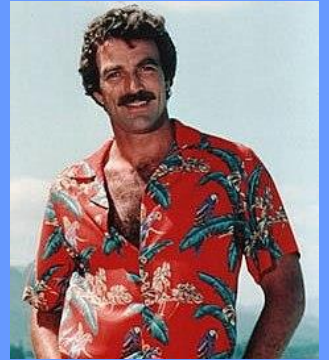


# L'inspecteur Windmill

- votre Organisateur -

inexpérimenté, intelligent, bourru



## On peut savoir ce que vous faites à bord ?

C'est une longue histoire. Précisons que, au cours de vos brillantes études, vous avez décidé, mû par on ne sait quelle force, de vous spécialiser en médecine légale. Vous êtes resté médecin légiste pendant dix ans puis la vue des macchabées commença à vous lasser. Vous êtes donc entré dans la police technique et scientifique de votre pays d'origine. Deux ans plus tard, toujours célibataire, vous avez fait le grand saut et posé votre candidature à Interpol. Instantanément accepté, vous avez commencé au bureau des crimes biotechnologiques de Dublin. Il y a quinze jours, vous avez été envoyé par la brigade scientifique d'Interpol pour procéder à des perquisitions au Mexique. En effet, un de vos agents infiltré y aurait découvert un laboratoire d'armes bactériologique clandestin. De plus, le Service de Répression du Grand Banditisme vous avait informé que la mafia japonaise, les Yakusas, utilisaient des lignes régulières pour se livrer à leur nouveaux petits trafics : vous étiez donc en mesure de faire d'une pierre deux coups. Non content de démanteler un labo de micro biologie illégal, vous pouviez également vous livrer à une petite enquête à bord. Vous voilà donc les doigts de pieds en éventail et les yeux bien ouverts, à des milliers de kilomètres de votre juridiction officielle.

Vous avez appris un certain nombre de choses sur les occupants du *Pacific Queen*, mais ne pouvez intervenir qu'avec des preuves, une plainte ou un témoin. Et jusqu'ici, personne n'a semblé très enclin à coopérer.

Au début de la Soirée, expliquez que vous étiez là pour mener une enquête de routine au Mexique et que, par mesure de sécurité, vous avez préféré empêcher quiconque d'approcher Maman. Cependant, par respect pour ceux qui lui étaient chers, vous les laisserez se recueillir près de son corps, dans sa cabine du pont Plaisir.

## Comment se la jouer ?

Vous êtes quelqu'un de plutôt cool, mais, il faut bien avouer que les enquêtes à la *Starsky & Hutch*, c'est encore nouveau pour vous. Vous essayez donc de faire preuve d'un professionnalisme sans faille tout en vérifiant fréquemment que votre arme de service est à sa place et chargée. Vous commencez la soirée très zen mais, à l'annonce des résultats du laboratoire (voir "Que la fête commence") vous commencez à poser des questions à tout le monde.

A la fin de la fête, demandez à tous les participants de remplir le formulaire de déposition. En fonction des divers témoignages, procédez aux diverses arrestations. Si un problème se présente, réagissez avec du bon sens. Quoi qu'il arrive, vous refusez de risquer de commettre une bavure.

Coté look, vous avez le choix entre la tenue de touriste hawaïen (bob, chemise à fleur et bermuda) ou l'imper mastic sorti d'un autre âge et le jean à la limite du propre, n'oubliez pas votre gros calibre, dans son holster si possible, ça fait tout de suite plus pro. Vous pouvez pousser le vice jusqu'à mâchouiller un cigare ou une allumette.

## Vos répliques

- Ouais, ça c'est d'l'a musique.
- Ca faisait longtemps que vous connaissiez la victime ?
- Fait pas le con Javier, lâche ce flingue, j'voudrais pas de tailler un deuxième nombril.